

Témy záverečných bakalárskych prác
študijný program **Multimediálne technológie**
šk. r. 2024/2025

	Názov práce	Vedúci/zadávatel práce
1	Systém pre zákaznícky vernostný program	Benčo Miroslav, doc., Ing., PhD.
2	Jazykové neurónové siete	Benčo Miroslav, doc., Ing., PhD.
3	Návrh PC hry „Necromancer“	Benčo Miroslav, doc., Ing., PhD.
4	PC simulátor kartovej hry „Bang“	Benčo Miroslav, doc., Ing., PhD.
5	Interaktívna aplikácia „Welcome Game“	Benčo Miroslav, doc., Ing., PhD.
6	Návrh PC hry „Operation Crackdown“	Benčo Miroslav, doc., Ing., PhD.
7	Sprievodca úvodom do digitálnej fotografie	Bienik Juraj, Ing., PhD.
8	Vytvorenie dizajnu hracích kariet	Dubovan Jozef, Ing., PhD.
9	Spracovanie a tvorba komixu	Dubovan Jozef, Ing., PhD.
10	Filmové postupy pri zobrazovaní inej reality	Galková Zuzana, Mgr. art., ArtD.
11	Filmové výrazové prostriedky	Galková Zuzana, Mgr. art., ArtD.
12	Proces tvorby reklamného spotu	Galková Zuzana, Mgr. art., ArtD.
13	Tvorba hybridnej animácie	Hlavatá Róberta, Ing., PhD.
14	Tvorba 3D animácie	Hlavatá Róberta, Ing., PhD.
15	Tvorba 3D charakteru	Hlavatá Róberta, Ing., PhD.
16	Tvorba databázy neurónových sietí	Hlavatá Róberta, Ing., PhD.
17	Tvorba krátkeho 3D animovaného filmu	Hlavatá Róberta, Ing., PhD.
18	Implementácia ANN na HW LattePanda	Hudec Róbert, prof., Ing., PhD.
19	Kvalita vlasov	Hudec Róbert, prof., Ing., PhD.
20	Rečová databáza pre rozpoznávanie detskej reči	Jarina Roman, doc., Ing., PhD.
21	Fruiticide	Kamencay Patrik, doc., Ing., PhD.
22	Animovaný 2D/3D film	Kamencay Patrik, doc., Ing., PhD.
23	Colony Survival Game	Kamencay Patrik, doc., Ing., PhD.
24	Matematika hrou	Kamencay Patrik, doc., Ing., PhD.
25	Infinite 3D Game	Kamencay Patrik, doc., Ing., PhD.
26	LEGOMANIA	Kamencay Patrik, doc., Ing., PhD.
27	StudLIFE	Kamencay Patrik, doc., Ing., PhD.
28	3D modelovanie a dizajn v architektúre	Kamencay Patrik, doc., Ing., PhD.
29	Survival Adventure Game	Kamencay Patrik, doc., Ing., PhD.
30	Krátky animovaný 3D film	Kamencay Patrik, doc., Ing., PhD.
31	Pixelová hororová hra	Kamencay Patrik, doc., Ing., PhD.
32	Analýza vplyvu psychoakustických účinkov na vnímanie zvuku a ich využitie pri finalizácii nahrávok	Kasák Peter, Ing., PhD.
33	Detekcia hudobných štruktúr z audio nahrávok	Kasák Peter, Ing., PhD.
34	Tvorba webovej platformy pre zdieľanie multimediálneho obsahu	Kryvoshei Oleh, Mgr.
35	Pomocné kurzy pre študentov KMIKT	Matúška Slavomír, doc., Ing., PhD.
36	Pomocné kurzy pre študentov KMIKT	Matúška Slavomír, doc., Ing., PhD.
37	UNIZA Marketplace	Matúška Slavomír, doc., Ing., PhD.
38	Webová aplikácia pre nábor zamestnancov	Matúška Slavomír, doc., Ing., PhD.
39	Carberry Dashboard	Pisarčík Andrej, Ing.
40	Interpretácia neurónovej siete v medicíne	Pisarčík Andrej, Ing.

41	OBDII čítačka údajov	Pisarčík Andrej, Ing.
42	Návrh PC hry „Tour de UNIZA“	Pisarčík Andrej, Ing.
43	Využitie neurónových sietí v medicíne	Pisarčík Andrej, Ing.
44	Web aplikácia pre sledovanie a vyhodnocovanie výkonnosti športovcov	Radilová Martina, Ing., PhD.
45	Motorika dieťaťa v predškolskom veku	Radilová Martina, Ing., PhD.
46	Prehľad nástrojov pre dolovanie informácií z webových stránok	Radilová Martina, Ing., PhD.
47	Inovácia webovej stránky pre zvukársku firmu BALCO MEDIA	Radilová Martina, Ing., PhD.
48	Technické plánovanie výroby	Radilová Martina, Ing., PhD.
49	Responzívna webová stránka pre Gama Klub	Radilová Martina, Ing., PhD.
50	Evidencia prehliadok a vyšetrení	Radilová Martina, Ing., PhD.
51	Návrh GUI na komunikáciu so senzormi pripojenými k mikroprocesoru	Radilová Martina, Ing., PhD.
52	Easy Edits	Radilová Martina, Ing., PhD.
53	Inovácia webovej stránky penzionlatky.sk	Radilová Martina, Ing., PhD.
54	Web pre propagáciu fotografických služieb	Radilová Martina, Ing., PhD.
55	Významové, výrazové a technické princípy tvorby animovaného videa	Rolík Tomáš, Mgr. art., ArtD.
56	Tvorba série inštruktážnych / informačných videí pre začínajúcich a končiacich študentov	Rolík Tomáš, Mgr. art., ArtD.
57	Implementácia audio efektov na vývojovú dosku Teensy	Spišiak Michal, Ing.
58	Meranie frekvenčnej charakteristiky prenosového kanála pomocou vývojovej dosky Teensy	Spišiak Michal, Ing.
59	Návrh a výroba 3D ergonomického modelu senzora na pohodlné meranie fotopletyzografického signálu z ucha	Štureková Jana, Ing.
60	Vývoj multimedialného nástroja na indukciu stresu u subjektov pomocou rôznych podnetov	Štureková Jana, Ing.
61	Návrh a implementácia modulárneho užívateľského rozhrania pre aplikáciu zobrazujúcu životné funkcie	Štureková Jana, Ing.
62	Vytvorenie webovej stránky pre databázu biologických signálov	Štureková Jana, Ing.
63	Techniky abstraktnej fotografie	Vaculík Martin, doc., Ing., PhD.
64	Video-profily slovenských časticových fyzikov	Melo Ivan, doc.PhD. Uhrina Miroslav, Ing. PhD.
65	Komplexná propagácia pre kliniku estetickej chirurgie	Galková Zuzana, Mgr. art., ArtD.
66	Významové, výrazové a technické princípy opisu prostredia, charakteristiky postavy a atmosféry scény v audiovizuálnom multimedialnom diele	Rolík Tomáš, Mgr. art., ArtD.
67	Významové, výrazové a technické princípy realizácie praktických, digitálnych trikov v audiovizuálnom multimedialnom diele	Rolík Tomáš, Mgr. art., ArtD.